



WINTER LEAGUE FVG 2024

Cervignano del Friuli (UD)

REGOLAMENTO

SCOPO

Far giocare i ragazzi della nostra area geografica durante la stagione invernale a baseball, adottando vari compromessi atti a permettere un'attività indoor.

DATE E LUOGO DI SVOLGIMENTO

Il torneo si svolgerà a Cervignano del Friuli (UD) nella palestra della scuola elementare sita in via Turisella n. 1, nelle date di 11 febbraio, 18 febbraio e 03 marzo 2024.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Nell'edizione 2024 parteciperanno 6 squadre invitate dal Comitato Organizzatore.

Gli atleti dovranno essere tesserati presso la FIBS.

Le squadre potranno schiarare massimo n° 2 prestiti di altre società solo se segnalati al Comitato Organizzatore prima dell'inizio del torneo, comunicando nominativi e società di provenienza; tali atleti **NON** potranno ricoprire i ruoli di **lanciatore** né di **ricevitore**.

Le squadre che impiegheranno prestiti di altre società non saranno ammesse alle finali nazionali, vi accederà la prima squadra classificata che non ne avrà schiarati.

Al termine del torneo se una società che ha presentato due squadre, dovesse accedere alle finali nazionali, potrà presentare alle stesse un roster che comprenda giocatori selezionati da entrambe le liste presentate al torneo regionale W.L. FVG. La squadra risulterà unica.

Età dei giocatori: nati dopo il 01 gennaio 2012 e fino al 31 dicembre 2015 (Under 12 - 2024). Potranno essere schiarati in campo massimo 2 atleti fuori quota, nel ruolo di esterni. Le squadre che presenteranno in campo atleti fuori quota nati nel 2011 avranno comunque perso l'incontro con punteggio di 0 a 6. Le squadre che presenteranno in campo atleti fuori quota nati nel 2016 non avranno nessuna penalità.

Le società iscritte dovranno fornire al Comitato Organizzatore entro il 01 febbraio 2024 via mail all'indirizzo: cervignano.baseball@libero.it l'elenco dei componenti della squadra partecipante al torneo. Il roster inviato dovrà essere corredato dal nominativo dell'atleta, dal numero di casacca, numero di cartellino (se disponibile) e dalla data di nascita. Le società dovranno avere a disposizione dei propri atleti partecipanti, per eventuali controlli, un documento di identificazione.

- il cartellino o, in caso di nuovi tesserati, il mod. TAI;

- copia di idoneità sportiva agonistica, valida per tutta la durata del torneo.

Va da se che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti o della certificazione medica, fermo restando le sanzioni decise eventualmente dal Comitato Organizzatore, ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiara in campo l'atleta.

COSTO DI PARTECIPAZIONE

Il costo di partecipazione alle 3 giornate del torneo, a parziale copertura delle spese per gli impianti e per gli arbitri, è pari a 300 euro e comprendono anche i pranzi al sacco per 15 componenti di ogni squadra. La quota andrà pagata ad un rappresentante del Comitato Organizzatore all'arrivo agli impianti.



WINTER LEAGUE FVG 2024

Cervignano del Friuli (UD)

NUMERO ATLETI

Le squadre, composte al massimo da 15 atleti, in campo si schiereranno in 9 (il limite minimo di atleti schierati è 7). Lo schieramento ridotto può essere solo dovuto a non disponibilità di giocatori o loro infortunio. Nel caso in cui una squadra non sia in grado di produrre all'inizio della gara, o di mantenere durante la medesima, il numero minimo legale sopra citato, verrà penalizzata con una sconfitta assegnata a tavolino (0 a 6 o il risultato all'atto della sospensione se più penalizzante).

DURATA PARTITE

Le partite saranno disputate al limite di **6° inning**, oppure di **un'ora e quindici minuti** di gioco, una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure la squadra in attacco avrà segnato 4 punti. Quando marcheranno 10 minuti alla fine del tempo regolamentare, non si inizierà un nuovo inning. Se trascorsi 5 inning, una delle squadre sarà in svantaggio di più di 4 punti, la partita terminerà con il punteggio acquisito in quel momento, indipendentemente dal tempo trascorso. Se la squadra di casa si trova in vantaggio dopo la parte alta del 6° inning la partita terminerà con il punteggio acquisito. E' ammesso il pareggio.

DURATA DI SEMIFINALI E FINALI

Le partite di **semifinale** saranno disputate al limite di **6 innings**, oppure di **un'ora e quindici minuti** di gioco, mentre le due partite di **finale** avranno il limite di **6 innings** o **un'ora e mezza di gioco**. Una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure la squadra in attacco avrà segnato 4 punti. Quando marcheranno 10 minuti alla fine del tempo regolamentare, non si inizierà un nuovo inning. Se trascorsi 5 inning, una delle squadre sarà in svantaggio di più di 4 punti, la partita terminerà con il punteggio acquisito in quel momento, indipendentemente dal tempo trascorso. La parte bassa del 6° inning viene completata solamente se necessario per definire il vincitore. In caso di parità si svolgerà il TIE BREAK (zero out, penultimo in battuta in seconda base, ultimo in battuta in prima base). Il TIE BREAK è considerato un inning a tutti gli effetti nelle applicazioni delle regole del torneo (es. premi individuali).

ALLENAMENTO PREPARATORIO ALLA PARTITA

Dato i tempi serrati, andrà ridotto al semplice riscaldamento del braccio.

SVOLGIMENTO GARE

Speciali regole di campo saranno applicate per permettere di adattare il gioco del baseball ad uno svolgimento indoor. Tali regole, comprese negli allegati della documentazione consegnata alle squadre partecipanti, fanno parte integrante del regolamento.

Il conteggio sul battitore partirà sempre con un ball ed uno strike.

Viene inserita la doppia base in prima per evitare contatti. La base corridore sarà quella esterna.

Non è sanzionato il balk, nel caso sia chiamato la palla è morta, il conto sul battitore rimane invariato ed i corridori tornano sulle basi di partenza.

Per motivi di sicurezza, il battitore non potrà riscaldarsi nelle zone antistanti le panchine e casabase. Il battitore potrà attendere il suo turno in panchina, con già il caschetto indossato, oppure, ove l'impianto lo consenta, riscaldarsi OLTRE la panchina in direzione degli esterni.

Non vi è obbligo di schierare tutti i giocatori a referto.



WINTER LEAGUE FVG 2024

Cervignano del Friuli (UD)

SQUADRA DI CASA

Per tutte le partite dei gironi di qualificazione la squadra di casa è quella indicata per **prima** nel calendario ufficiale. Per le partite di semifinale la meglio qualificata sarà la squadra di casa, per le finali si effettuerà il sorteggio.

ARBITRI E CLASSIFICATORI

Gli arbitri sono designati dal CNA-FVG. Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico. Il classificatore è responsabile di tenere il tempo gara.

LANCIATORE

Un lanciatore potrà lanciare per 2 inning in una partita, per un totale massimo di 4 inning o 60 lanci in una giornata di gara. E' sufficiente un lancio completo per contare un inning a carico. Chi lancia in una partita, non potrà rivestire il ruolo di ricevitore nella stessa partita.

CATCHER

Il ruolo di catcher potrà essere ricoperto da un singolo giocatore senza limitazioni di tempo per una partita, ma non potrà lanciare nella stessa partita, solo in un'altra.

INTERRUZIONI DI GARA

Non sono ammesse più di 3 interruzioni di gara per partita di ogni squadra, gli UDC dovranno annotare ogni richiesta di tempo/visita e segnalarla alla squadra; alla 4^a richiesta, la partita proseguirà, ma la squadra che avrà fatto la richiesta, perderà a tavolino col punteggio di 6 a 0 (a meno che il risultato del campo non sia peggiore per la squadra da penalizzare).

Il cambio del lanciatore non è una richiesta di interruzione, lo diventa nel momento in cui la squadra, o parte di essa, si dovesse riunire.

RITIRO DI UNA SQUADRA

Una squadra non potrà ritirarsi dalla partita che sta svolgendo, pena l'annullamento di tutte le partite svolte, la classifica in questo caso, verrebbe ricalcolata come nel caso non avesse partecipato al torneo.

PALLE UTILIZZATE Saranno fornite dal Comitato Organizzatore. Diametro 9".

REGOLE GENERALI

Per quanto non compreso in questo regolamento e alle regole di campo in allegato, vale quanto stabilito per il campionato cat. U12. Per le regole delle finali nazionali fare riferimento al sito www.winterleague.it

Qualunque modifica che il Comitato Organizzatore si riserva di apportare al presente regolamento od alle regole di campo, verrà tempestivamente comunicata alle squadre interessate.

La palestra non è grande e l'accesso agli spogliatoi e servizi e l'ingresso in palestra stessa sono in diretto collegamento con il campo di gioco, quindi chiediamo massima disciplina nell'accesso agli spogliatoi e alla piccola tribuna sul lato sinistro del campo di gioco, soprattutto quando si stanno svolgendo gli incontri. Ci sono solo due spogliatoi e quindi, nelle giornate di qualificazione uno sarà occupato da due squadre, mentre nel giorno delle finali ogni spogliatoio ospiterà il materiale di tre squadre.



WINTER LEAGUE FVG 2024

Cervignano del Friuli (UD)

DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

Le squadre impegnate nel torneo saranno incluse in 2 gironi all'Italiana con partite di andata e ritorno.

Girone eliminatorio

Al termine del girone A il 11.02.24 e del girone B il 18.02.24 verrà stilata una classifica assegnando 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 punti per la sconfitta.

Per le squadre a pari punti saranno applicati, per definire le posizioni conquistate, i seguenti criteri:

1) Maggior numero di punti fatti considerando solo le partite tra le squadre a pari punti (vittoria 3, pareggio 1, sconfitta 0).
2) Coefficiente TQB (punti fatti/ripresе in attacco – punti subiti/ripresе in difesa) riferito a tutte le partite giocate tra le squadre pari in classifica.
3) Coefficiente TQB (punti fatti/ripresе in attacco – punti subiti/ripresе in difesa) riferite a tutte le partite giocate nel girone.
4) Minor numero di punti subiti in tutte le partite del girone.
5) Sorteggio

Incontri di SEMIFINALE e di FINALE

Il giorno 03.03.24 si svolgeranno gli incontri di semifinale e di finale come da calendario allegato.

Le squadre terze classificate nei due gironi eliminatori si incontreranno tra loro, la vincente sarà al quinto posto e la perdente al sesto nella classifica finale.

PREMIAZIONI

Tutte le squadre saranno premiate in base alla classifica ottenuta. Verranno inoltre premiati:

- miglior lanciatore (minimo 6 inning lanciati);
- miglior battitore (minimo 8 AB);
- MVP del torneo (scelto dal Comitato Organizzatore).

RESPONSABILITA'

Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo.

COMITATO ORGANIZZATORE WINTER LEAGUE FVG 2024

DS: Giuseppe Vargiu 338/2267968 Segreteria: Lucio Tomasin 324/7471095



WINTER LEAGUE FVG 2024

Cervignano del Friuli (UD)

REGOLE DI CAMPO

- 1 – Palla battuta che colpisce il soffitto è **fouball**
- 2 - Palla battuta che colpisce i muri dietro esterno sinistro- centro e destro di rimbalzo è **palla viva**; se colpisce direttamente **non vale** l'eventuale presa al volo e la palla è **viva**
- 3 – Palla battuta che colpisce la zona dei pannelli sopra il muro dietro l'esterno sinistro e centro è **fuoricampo**
- 4 – Palla battuta che colpisce la zona delle vetrate dietro l'esterno centro e destro è **battuta da due basi**
- 5 – Palla battuta che colpisce le strutture dei canestri e rimbalza è palla **viva** e **non vale** l'eventuale presa al volo; se rimane incastrata in tali strutture è **palla morta** e battuta da **due basi** se è colpita la struttura del canestro **all'esterno centro** mentre se la struttura colpita è quella del canestro di **prima base**, sempre che, a giudizio dell'arbitro non sia in zona **foul**, la palla è **morta** e il punteggio sul battitore resta **invariato**.
- 6 – Palla battuta che si incastra nelle strutture messe a protezione dell'ingresso in palestra o del bar oppure entra nella zona degli spogliatoi è **palla morta** e battuta valida da **due basi**
- 7 – Palla tirata oltre la linea di foul di terza base che si incastra sulle tribune è un tiro pazzo con **palla morta** e avanzamento dei corridori di **una base**
- 8 – Palla tirata oltre la linea di foul di prima base che si incastra nelle panchine delle squadre o sulla struttura del canestro è un tiro pazzo con **palla morta** e avanzamento dei corridori di **una base**
- 9 - Con palle perse dal ricevitore su lancio o lanci pazzi la palla è **viva** mentre se la palla si incastra nei materassi messi a protezione dietro il ricevitore o in tribuna è **palla morta** e i corridori avanzano di **una base**