

WINTER LEAGUE
CAMPIONATO NAZIONALE GIOVANILE DI BASEBALL INDOOR
- FINALE NAZIONALE / Categoria ALLIEVI -

REGOLAMENTO

ART. 1 – MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Gli atleti dovranno essere tesserati alla Federbaseball, non sono consentiti prestiti da altre società se non autorizzati dal comitato organizzatore per particolari motivi. Non potranno essere impiegati giocatori che sono stati già inseriti, a qualsiasi titolo, nel roster di un'altra società partecipante a questo torneo.

L'età dei giocatori è la seguente:

- Nati fra il 01/01/2001 e 31/12/2003

E' ammesso tuttavia l'inserimento in roster di giocatori nati dopo il 31/12/2003, regolarmente tesserati, sotto la completa responsabilità della società di appartenenza.

Le società finaliste dovranno fornire al C.O. entro il 12/03/2015 via e-mail all'indirizzo **baseballcustn@unisport.tn.it**, l'elenco dei componenti la squadra partecipante al torneo, contenente cognome e nome, numero cartellino FIBS, data di nascita e numero di casacca; tale elenco potrà essere integrato in ogni momento, previa comunicazione scritta (mail) al C.O. Si richiede alle società di tenere sempre a disposizione un documento di identità dei propri atleti ed il cartellino FIBS, o, l'elenco dei propri tesserati, scaricabile dal sito FIBS, per poter effettuare a richiesta gli opportuni controlli; inoltre gli atleti dovranno essere muniti di copia della idoneità sportiva agonistica, valida per la durata del torneo, da esibire prima dell'impiego in campo.

Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti, ferme restando le sanzioni decise eventualmente dal C.O., ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta.

ART. 2 – SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le squadre in campo saranno composte da otto giocatori.

Nel caso in cui una squadra non sia in grado di mantenere in campo nel corso della partita un numero minimo di 6 giocatori, la partita potrà continuare normalmente, fermo restando il punteggio di 0-7 a tavolino.

Le partite verranno disputate al limite di 6 innings oppure di una ora di gioco; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 4 punti. Se allo scadere di 50 minuti di gioco la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, la partita si conclude con il risultato maturato a quel momento. Non si dovrà completare l'inning anche se la squadra di casa è in svantaggio di più di 4 punti concessi per l'attacco. La finale 1-2 posto sarà giocata con limite di tempo di 1 ora e 30 minuti.

Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il riscaldamento del braccio.

E' ammesso il pareggio.

Il conteggio partirà da 1 ball ed 1 strike

Le misure del campo interno sono le seguenti: basi a 20 metri; pedana di lancio a 16,46 metri.

Un lanciatore può lanciare per un massimo di 3 innings per partita e 4 innings per giornata di gara; una volta sostituito nel ruolo può essere impiegato in qualsiasi ruolo, ricevitore compreso. Non vi sono limitazioni in merito al numero dei lanci.

Un ricevitore può ricevere per un massimo di 3 innings per partita e 4 innings per giornata di gara; una volta sostituito nel ruolo può essere impiegato in qualsiasi ruolo, lanciatore compreso.

Una squadra non potrà ritirarsi dalla partita che sta svolgendo, pena la sconfitta per 0 a 7 e la penalizzazione di punti 1 in classifica generale.

La palla utilizzata durante il torneo (EASTON SOFTOUCH 9") sarà fornita dal C.O. E' possibile utilizzare qualsiasi tipo di mazza omologata per la categoria allievi.

Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE DI CAMPO allegate, vale quanto previsto per il campionato cat. ALLIEVI

ART. 3 – DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

Sono ammesse alla fase finale le prime 3 classificate della Winter League Centro e le prime 2 classificate della Winter League Nord e il CUS Trento Asd società organizzatrice; nel caso quest'ultima dovesse aggiudicarsi la Winter League Nord, parteciperà la terza classificata.

Le squadre partecipanti, suddivise in due gironi da tre squadre, si incontreranno fra di loro con partite di sola andata e la vincitrice di ciascun girone partecipa alla finale 1-2 posto. Nella fase a gironi saranno assegnati 2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta. Al termine dei gironi verrà stilata la classifica. In caso di parità fra una o più squadre verrà tenuto conto, nell'ordine:

1) esito scontro diretto; 2) maggior numero di punti segnati per inning offensivo disputato, calcolato sulle partite disputate fra le squadre in parità; 3) minor numero di punti subiti per inning difensivo disputato, calcolato sulle partite disputate fra le squadre in parità; 4) sorteggio

Sulla base della classifica ottenuta, le squadre disputeranno a seguire la finalissima per il 1-2 posto.

La competizione si svolgerà a Trento il 15/03/2015.

ART. 4 – SQUADRA DI CASA

E' quella indicata per prima nel calendario

ART. 5 – ARBITRI E GIUDICE UNICO

Gli arbitri sono forniti e designati dal CNA di competenza

Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico

Le sanzioni disciplinari saranno di esclusiva competenza del C.O. e saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente.

ART. 6 – NORME GENERALI

Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento in qualsiasi momento.

Il C.O. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo

REGOLE DI CAMPO

1) IN CASO DI PALLA BATTUTA

- a. se la palla colpisce il soffitto (anche in zona di foul) al battitore viene conteggiato un foul;
- b. se la palla finisce in tribuna dopo l'apposito segnale viene accreditato un doppio (il battitore va in seconda base);
- c. se la palla finisce in tribuna prima dell'apposito segnale (ad eccezione della zona di foul) viene accreditato un singolo (il battitore va in prima base);
- d. se la palla colpisce il muro della palestra nel lato lungo dopo l'apposito segnale sia direttamente che dopo essere stata toccata da un difensore, è sempre viva in gioco;
- e. se la palla colpisce il muro della palestra nel lato lungo prima dell'apposito segnale sia direttamente che dopo essere stata toccata da un difensore, la palla rimane viva e in gioco ma al battitore ed all'eventuale corridore di prima base viene garantita la salvezza rispettivamente in prima e seconda base;
- f. se la palla regolarmente battuta finisce, a seguito di azione di gioco, nelle panche che costituiscono dug outs, i corridori avanzano di una ulteriore base;
- g. con palla rimbalzante che passa sotto le transenne viene accreditato un singolo (il battitore va in prima base);
- h. se la palla colpisce qualsiasi muro della palestra senza toccare terra, e viene presa al volo da un difensore, la palla è morta, e il battitore va in prima di diritto;

2) IN CASO DI PALLA TIRATA O LANCIATA

- a. la medesima è sempre viva in gioco;
- b. se la palla supera le transenne i corridori avanzano di una base

In campo sono ammessi unicamente max tre adulti per squadra, fra tecnici, dirigenti etc.

IL COMITATO ORGANIZZATORE

Cus Trento asd – Sezione Baseball