

WINTER LEAGUE 2007
TORNEO NAZIONALE GIOVANILE DI BASEBALL INDOOR
GIRONE DI VERONA
21 Gennaio - 04 Febbraio 2007

REGOLAMENTO

ART 1 – MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Potranno partecipare al torneo solo le squadre delle società invitate dal Comitato organizzatore.

Gli atleti dovranno essere tesserati alla Federbaseball per l'anno 2007

L'età dei giocatori è la seguente:

-nati fra il 01/01/95 e 31/12/98

Le società iscritte dovranno far pervenire al C.O. via e-mail a tutti i seguenti indirizzi (info@sanmartinobaseballjunior.it - info@dynos.it) l'elenco dei componenti la squadra partecipante al torneo (roster).

Detto elenco, che **potrà essere integrato, a livello di atleti categoria ragazzi, per tutta la durata del torneo, previa comunicazione scritta al C.O. prima dell'impiego in campo dei nuovi giocatori**, dovrà essere corredato dal nominativo dell'atleta, dal numero di casacca e dalla data di nascita.

Si richiede alle società di fornire i propri atleti dell'autocertificazione di identità, nonché del cartellino FIBS o, se non disponibile, del mod. TAI; inoltre gli atleti dovranno essere muniti di copia della idoneità sportiva agonistica valida per tutta la durata del torneo.

Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti, ferme restando le sanzioni che saranno decise dal C.O., ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta.

Al loro primo arrivo le squadre dovranno versare al comitato organizzatore la quota di iscrizione pari a 150 EURO per rimborso spese arbitrali valevole per entrambe le giornate .

ART. 2 – SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le squadre in campo verranno composte da un minimo di 6 ad un massimo di 9 elementi.

Nel caso in cui una squadra non sia in grado di produrre all'inizio della gara, o di mantenere durante la medesima, il numero minimo legale, la partita potrà cominciare o continuare normalmente, fermo restando il punteggio di 0 – 5 a tavolino.

Le partite verranno disputate al limite di 5 innings oppure di 45 min di gioco; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 3 punti. Un nuovo inning potrà iniziare solo se non saranno ancora trascorsi 40 minuti dall'inizio della partita.

Se allo scadere del tempo la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, la partita si conclude con il risultato maturato a quel momento.

Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il mero riscaldamento del braccio.

E' ammesso il pareggio.

Il conteggio partirà da 1 ball ed 1 strike.

Le misure del campo interno sono quelle previste per la categoria "ragazzi"; tuttavia, per incentivare gli atleti a battere, viene allargata l'ampiezza del piatto di casa base, portandolo da 43 a 50 cm di larghezza.

Non viene sanzionato il balk; nel caso in cui questo venga chiamato dall'arbitro la palla è morta, il conto sul battitore rimane invariato ed i corridori tornano alla base di partenza.

Un lanciatore puo' lanciare per un massimo di 3 innings per ogni partita, fino ad un massimo di sei innings in una giornata di gara.

Una squadra non potrà ritirarsi dalla partita che sta svolgendo, pena la sconfitta per 5 a 0 e la penalizzazione di punti 1 in classifica generale.

Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE DI CAMPO allegate, vale quanto previsto per il campionato cat. RAGAZZI

In deroga a quanto previsto dall'attuale regolamento della categoria ragazzi, e' consentito ricoprire il ruolo di lanciatore anche alle ragazze.

Anche per loro valgono le limitazioni previste per l'utilizzo (3 inning a partita, 6 inning per giornata di gare)

ART. 3 – DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

Al torneo parteciperanno 5 squadre che disputeranno un girone all'italiana di andata e ritorno in due giornate il 21 Gennaio, e il 04 Febbraio 2007. Saranno assegnati 2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta.

Al termine del girone di andata e ritorno verrà stilata la classifica. In caso di parità fra 1 o più squadre verrà tenuto conto, nell'ordine:

1) esito scontro diretto; 2) minor numero di punti subiti; 3) maggior numero di punti segnati; 4) sorteggio.

La vincente del girone di andata e ritorno avrà diritto alla partecipazione alla finale nazionale di Bologna (vedi

www.winterleague.it

ART. 4 – SQUADRA DI CASA

Per tutte le partite la squadra di casa sarà quella indicata per prima nel calendario ufficiale.

ART. 5 – ARBITRI E GIUDICE UNICO

Gli arbitri sono designati dal CNA Veneto

Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico.

Le sanzioni disciplinari saranno esclusiva competenza del C.O. e saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente.

Sarà cura del C.O. inviare a tutte le squadre partecipanti ed agli organi federali competenti regolare comunicato, con risultati e classifiche.

ART. 6 – PREMIAZIONE

Le prime tre squadre classificate al termine del girone di andata e ritorno saranno premiate in funzione della classifica ottenuta; inoltre verranno premiati il miglior lanciatore ed il miglior battitore del torneo

Ogni squadra dovrà partecipare al completo alle premiazioni, pena l'esclusione dalle successive manifestazioni Winterleague, sia di Bologna che di altri gironi appartenenti allo stesso circuito.

ART. 7 – NORME GENERALI

Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento in qualsiasi momento.

Per quanto non previsto dal presente regolamento, vale quanto disposto dalle norme, dalle circolari e dalle carte federali.

Il C.O. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo.

Art 8 DISPOSIZIONI PARTICOLARI

Sul campo sono ammessi max quattro adulti per squadra fra tecnici, dirigenti etc

Non è consentito il riscaldamento del battitore nella zona antistante casabase, per ragioni di sicurezza; il battitore potrà attendere il suo turno in panchina, con già il caschetto indossato, oppure, ove l'impianto lo consenta, riscaldarsi OLTRE le panchine, in direzione degli esterni. Si pregano arbitri, allenatori e dirigenti di cooperare all'osservanza di questa disposizione, nell'interesse di tutti.

Art 9 REGOLE DI CAMPO VERONA

1) IN CASO DI PALLA BATTUTA

- se la palla colpisce il soffitto, anche in zona di foul, senza toccare un muro laterale, il battitore è out, la palla è morta
- se la palla colpisce il muro della palestra dopo aver toccato terra, sia direttamente che dopo essere stata toccata da un difensore, E' SEMPRE VIVA IN GIOCO.

- se la palla colpisce il muro della palestra senza toccare terra, e viene presa al volo da un difensore, la palla è morta, e il battitore va in prima di diritto.
- se la palla regolarmente battuta finisce, a seguito di azione di gioco difensiva, nelle panche che costituiscono dug outs, i corridori avanzano di una ulteriore base.

2) IN CASO DI PALLA LANCIATA:

- la medesima è sempre viva in gioco

INFORMAZIONI UTILI

Palazzetto Università Gavagnin

Via Montelungo Verona

Come raggiungere il campo:

Uscita autostrada Verona est dell'autostrada A4 Mi-Ve

Proseguire diritto e percorrere la bretella in direzione Verona Tangenziale nord Valpantena per circa 2 km

Passare sotto alla grande rotonda seguendo le indicazioni Lessinia, Boscochiesanuova, Valpantena

Lasciare la tangenziale all'uscita Montorio, Roverè, caserma Duca

Allo stop dello svincolo, andare a destra direzione Verona Borgo Venezia

Al primo semaforo svoltare a sinistra e parcheggiare nel parcheggio dopo la piscina

Prendere la stradina pedonale per entrare nel palasport.

**ORGANIZZAZIONE CONGIUNTA
DYNOS VERONA B.S. – SAN MARTINO JUNIOR BASEBALL & SOFTBALL**

Tel di riferimento: Stefano Burato 347 3172855 – Paolo Castagnini 338 2030334