

WINTERLEAGUE 2005 - GIRONE MONTEFIASCONE

Montefiascone, Palazzetto dello Sport via G. Contadini, 12-19 febbraio 2006

ART 1 - MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

1. Potranno partecipare al torneo solo le squadre delle società invitate dal Comitato organizzatore. Gli atleti dovranno essere regolarmente tesserati alla Federbaseball e nati fra il 01/01/94 e 31/12/97. È ammessa la presenza in campo per ogni squadra di un massimo di due atleti nati nel 1998, purché tesserati nella categoria minibaseball.
2. E' ammesso tuttavia l'inserimento in roster come "**fuori quota**" di giocatori nati fra il 01/01/93 e il 31/12/93, opportunamente evidenziati; essi potranno essere presenti in campo nel numero massimo di due, con esclusione del ruolo di lanciatore. La società che utilizza i fuori quota sarà inserita in classifica, con la dicitura "*** squadra con atleti fuori quota**", e non avrà diritto ad accedere alle fasi successive.
3. Ogni squadra può presentare in campo un max di 15 giocatori. Le società che partecipino al torneo con due squadre, avranno le formazioni bloccate per la fase preliminare, mentre potranno disputare l'eventuale finale con il roster unificato.
4. Viene richiesto alle società di fornire i propri atleti dell'autocertificazione di identità, nonché del cartellino FIBS o se non disponibile, del mod. TAI; inoltre gli atleti dovranno essere muniti di copia della visita medica di idoneità sportiva valida per tutto il torneo. Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta.

ART. 2 - SVOLGIMENTO DELLE GARE

1. Le squadre in campo verranno composte da un minimo di 7 ad un massimo di 8 elementi. Le partite verranno disputate al limite di 5 innings oppure di 1 ora di gioco; al termine del tempo, l'inning va completato se necessario per determinare la vincente. Data la brevità dell'incontro, il manager può chiamare tempo solamente per effettuare sostituzioni o per infortuni.
2. È ammesso il pareggio.
3. Una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 3 punti.
4. Il conteggio sul battitore partirà da 1 ball ed 1 strike. Le misure del piatto di casa base sono ampliate da 43 a 50 cm, per stimolare i ragazzi a battere.
5. Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il mero riscaldamento del braccio.
6. Non viene sanzionato il balk; nel caso in cui questo venga chiamato dall'arbitro la palla è morta, il conto sul battitore rimane invariato ed i corridori tornano alla base di partenza.
7. Un lanciatore può lanciare per un massimo di 3 innings per ogni partita, fino ad un massimo di 5 innings nell'arco della giornata. Ogni lancio vale un inning.
8. Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE DI CAMPO allegate, vale quanto previsto per il campionato cat. RAGAZZI.

ART. 3 - DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

1. Ai fini della determinazione delle classifiche verranno considerati nell'ordine i seguenti criteri:
 - a. esito scontro diretto;
 - b. minor numero di punti subiti;
 - c. maggior numero di punti segnati;
 - d. sorteggio

ART. 4 - SQUADRA DI CASA

Per tutte le partite la squadra di casa sarà quella indicata per prima nel calendario ufficiale.

ART. 5 - ARBITRI E GIUDICE UNICO

Gli arbitri sono designati, possibilmente, dal CNA - sezione di Viterbo. Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico. Le sanzioni disciplinari saranno esclusiva competenza del C.O. e saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente.

Sarà cura del C.O. inviare a tutte le squadre partecipanti ed agli organi federali competenti regolare comunicato, con risultati e classifiche.

ART. 7 - NORME GENERALI

Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento. Per quanto non previsto dal presente regolamento, vale quanto disposto dalle norme, dalle circolari e dalle carte federali. Il C.O. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo.

REGOLE DI CAMPO

1) IN CASO DI PALLA BATTUTA:

- a. se la palla colpisce il soffitto o le travi, anche in zona di foul, il battitore è out;
- b. se la palla colpisce il muro a sinistra del segnale, se è sopra la protezione con i materassini, viene accreditato un fuoricampo, se è sotto la palla è viva e in gioco; se la palla colpisce il muro a destra del segnale, se è sopra la protezione con i materassini viene accreditato un doppio, se è sotto la palla è viva e in gioco;
- c. viene accreditato un doppio (o un singolo, a destra del segnale) anche se la palla rimbalzante finisce sotto le protezioni all'esterno;
- d. se la palla regolarmente battuta finisce, a seguito di azione di gioco, nelle panche che costituiscono dug outs, i corridori avanzano di una ulteriore base.

ORGANIZZAZIONE:

Montefiascone Baseball

Roberto Ballarotto, 393.9619719, ballarotto.r@confcooperative.it

Web site www.montefiasconebaseball.it