

**WINTER LEAGUE 2004**  
**TORNEO NAZIONALE GIOVANILE DI BASEBALL INDOOR**  
**- categoria ragazzi -**

**REGOLAMENTO**  
**FINALI NAZIONALI**

**ART. 1 – MODALITA' DI PARTECIPAZIONE**

*Potranno partecipare al torneo le squadre, vincenti i rispettivi gironi, nonché la squadra organizzatrice.  
Le squadre così designate, per poter rendere effettivo il proprio diritto, dovranno accettare per iscritto e preventivamente il presente regolamento e le regole di campo  
Gli atleti dovranno essere tesserati alla Federbaseball per l'anno 2004*

*L'età dei giocatori è la seguente:*

- nati fra il 1/1/92 ed il 31/12/95

*Le società iscritte dovranno fornire al C.O. via e-mail all'indirizzo [fis0694@iperbole.bologna.it](mailto:fis0694@iperbole.bologna.it) e [dminarini@autocommerciale.it](mailto:dminarini@autocommerciale.it) l'elenco dei componenti la squadra partecipante al torneo.*

*Il roster dovrà essere corredato dal nominativo dell'atleta, dal numero di casacca e dalla data di nascita.*

*Si richiede alle società di tenere sempre a disposizione l'autocertificazione di identità dei propri atleti, nonché il mod RIN o, in caso di nuovi tesseramenti, il mod. TAI, per poter effettuare gli opportuni controlli; inoltre gli atleti dovranno essere muniti di copia della idoneità sportiva agonistica, valida per tutta la durata del torneo, da esibire prima dell'impiego in campo.*

*Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti o della certificazione medica, ferme restando le sanzioni decise eventualmente dal C.O., ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta*

**ART. 2 – SVOLGIMENTO DELLE GARE**

*Le squadre in campo vengono composte da nove giocatori.*

*Nel caso in cui una squadra non sia in grado di produrre all'inizio della gara, o di mantenere durante la medesima, il numero minimo legale sopra citato, la partita potrà cominciare o continuare normalmente, fermo restando il punteggio di 0-5 a tavolino.*

*Le partite verranno disputate al limite di 5 innings oppure di una ora di gioco; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 3 punti  
ECCEZIONE: nelle finali dal 6° al 1° posto, in caso di fuoricampo, verranno accreditati tutti i punti segnati tramite il medesimo (in teoria, in tal caso, una squadra può segnare fino a 6 punti in un inning).*

*Se allo scadere del tempo la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, la partita si conclude con il risultato maturato a quel momento.*

*Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il mero riscaldamento del braccio.*

*E' ammesso il pareggio.*

*Il conteggio partirà da 1 ball ed 1 strike*

*Le misure del campo interno sono quelle previste per la categoria "ragazzi"; tuttavia, per incentivare gli atleti a battere, viene allargata l'ampiezza del piatto di casa base, portandolo da 43 a 50 cm di larghezza.*

*Non viene sanzionato il balk; nel caso in cui questo venga chiamato dall'arbitro, la palla è morta, il conto sul battitore rimane invariato ed i corridori tornano alla base di partenza.  
Un lanciatore può lanciare per un massimo di 3 innings per partita, fin o ad un massimo di 5 innings nella giornata di gara*

*Il ruolo di lanciatore può essere ricoperto anche dalle ragazze.*

*Una squadra non potrà ritirarsi dalla partita che sta svolgendo, pena la sconfitta per 5 a 0 e la penalizzazione di punti 1 in classifica generale*

*La palla utilizzata durante il torneo sarà la EASTON SOFTOUCH, fornita dal C.O..*

*Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE DI CAMPO alleate, vale quanto previsto per il campionato cat. RAGAZZI*

#### **ART. 3 – DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA**

*Le 6 squadre partecipanti, suddivise in due gironi da tre, si incontreranno fra di loro con partite di sola andata.*

*Saranno assegnati 2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.*

*Al termine verrà stilata la classifica. In caso di parità fra una o più squadre verrà tenuto conto, nell'ordine:*

- 1) esito scontro diretto; 2) differenza punti; 3) sorteggio*

*Redatta la classifica dei due gironi, le squadre disputeranno le finali col seguente programma:*

*FINALE 5<sup>a</sup> e 6<sup>a</sup> posto: 3<sup>a</sup> CLASSIFICATA GIRONE A – 3<sup>a</sup> CLASSIFICATA GIRONE B*

*FINALE 3<sup>a</sup> e 4<sup>a</sup> posto: 2<sup>a</sup> CLASSIFICATA GIRONE B – 2<sup>a</sup> CLASSIFICATA GIRONE A*

*FINALE 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> posto: 1<sup>a</sup> CLASSIFICATA GIRONE A – 1<sup>a</sup> CLASSIFICATA GIRONE B*

*Le partite di finale avranno la stessa durata prevista nella prima fase; in caso di parità, dopo i 5 innings regolamentari o trascorsa una ora di tempo, per determinare l'esatta posizione in classifica, verrà effettuato il sorteggio; nella finale per il 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> posto, in caso di parità, verrà consentito un solo inning supplementare, al termine del quale, perdurando la parità, verrà comunque effettuato il sorteggio.*

#### **ART. 4 – SQUADRA DI CASA**

*Per tutte le partite la squadra di casa è quella indicata per prima nel calendario ufficiale.*

#### **ART. 5 – ARBITRI E GIUDICE UNICO**

*Gli arbitri sono designati dal CNA-ER*

*Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico*

*Le sanzioni disciplinari saranno di competenza del G.U.R. del C.R.E.R.*

#### **ART. 6 – PREMIAZIONE**

*Tutte le squadre saranno premiate in funzione della classifica ottenuta.*

#### **ART. 7 – NORME GENERALI**

*Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento od alle regole di campo in qualsiasi momento, previa comunicazione alle squadre interessate.*

*Il C.O. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo*

**IL COMITATO ORGANIZZATORE**

**WINTER LEAGUE 2004**  
**CAMPIONATO NAZIONALE GIOVANILE DI BASEBALL INDOOR**  
**- categoria ragazzi -**

**CENTRO UNIVERSITARIO RECORD - BOLOGNA**  
**REGOLE DI CAMPO**

**DATO IL CONTESTO IN CUI SI SVOLGONO LE PARTITE, SONO NECESSARI ALCUNI ADATTAMENTI. IN PARTICOLARE:**

**a) in caso di palla BATTUTA:**

- 1) se la palla colpisce il soffitto, anche in zona di foul, senza toccare un muro laterale, il battitore è out, la palla è morta;**
- 2) se la palla finisce in tribuna (ad eccezione ovviamente delle zone di foul) , o, nella zona di foul di destra, colpisce direttamente il muro nella zona colorata in bianco (oltre i 3 m di altezza), viene accreditato un fuoricampo;**
- 3) se la palla colpisce il muro del palazzetto, sia direttamente che dopo essere stata toccata da un difensore, E' SEMPRE VIVA IN GIOCO;**
- 4) se la palla regolarmente battuta finisce, a seguito di azione di gioco difensiva, nei dug outs, i corridori avanzano di una ulteriore base;**

**B) in caso di palla LANCIATA: la medesima è sempre viva in gioco**

**N.B.: in campo sono ammessi max tre adulti per squadra, fra tecnici, dirigenti etc**

**PALACUS - BOLOGNA**  
**REGOLE DI CAMPO**

**DATO IL CONTESTO IN CUI SI SVOLGONO LE PARTITE, SONO NECESSARI ALCUNI ADATTAMENTI. IN PARTICOLARE:**

**b) in caso di palla BATTUTA:**

- 1) se la palla colpisce il soffitto, anche in zona di foul, senza toccare un muro laterale, il battitore è out, la palla è morta;**
- 2) se la palla finisce in tribuna viene accreditato un fuoricampo;**
- 3) se la palla colpisce il muro del palazzetto, sia direttamente che dopo essere stata toccata da un difensore, il battitore ha comunque diritto ad una base, e può avanzare ulteriormente a suo rischio: in tal caso la palla è considerata viva ed in gioco;**
- 4) se la palla regolarmente battuta finisce, a seguito di azione di gioco difensiva, nei dug outs, i corridori avanzano di una ulteriore base;**
- 5) se la palla regolarmente battuta colpisce il tabellone posto davanti alle tribune, viene ugualmente accreditato un fuoricampo;**

**B) in caso di palla LANCIATA: la medesima è sempre viva in gioco**

**N.B.: in campo sono ammessi max tre adulti per squadra, fra tecnici, dirigenti etc**

