

WINTER LEAGUE 2020
CAMPIONATO NAZIONALE GIOVANILE DI BASEBALL INDOOR
– *Categoria ALLIEVI / U14* –

REGOLAMENTO

Approvato dalla COG il 18/10/2019

ART. 1 – MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Gli atleti dovranno essere tesserati alla F.I.B.S., non sono consentiti prestiti da altre società se non autorizzati dal comitato organizzatore del Trento Baseball Asd per particolari motivi. Non potranno essere impiegati giocatori che sono stati già inseriti, a qualsiasi titolo, nel roster di un'altra società partecipante a questo torneo. Nella giornata conclusiva della fase nazionale NON sono ammessi giocatori in prestito da altre società.

L'età dei giocatori è la seguente:

- Nati tra il 01/01/2006 e il 31/12/2008

E' ammesso tuttavia l'inserimento in roster di giocatori nati tra il 01/01/2009 e il 31/12/2009, regolarmente tesserati, sotto la responsabilità della società di appartenenza. Non sono ammessi giocatori nati prima del 01/01/2006.

Le società iscritte dovranno fornire al C.O. via e-mail a **trentobaseball@gmail.com**, l'elenco dei componenti la squadra partecipante al torneo, contenente cognome e nome, numero cartellino FIBS, società di appartenenza (se in prestito), data di nascita e numero di casacca; tale elenco potrà essere integrato in ogni momento, previa comunicazione scritta (mail) al C.O.

Si richiede alle società di consegnare al C.O., prima dell'inizio della partita, il documento di identità dei propri atleti (o altro documento valido secondo Circolare FIBS 2019) ed il cartellino FIBS, o l'elenco dei propri tesserati, scaricabile dal sito FIBS, per poter effettuare gli opportuni controlli. Terminati i controlli i documenti verranno riconsegnati.

Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti, ferme restando le sanzioni decise eventualmente dal C.O., ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta.

ART. 2 – SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le squadre in campo saranno composte da otto giocatori.

Il conteggio partirà da 1 ball ed 1 strike

Le partite verranno disputate al limite di 5 innings con limite di tempo; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 4 punti.

Le partite sono a limite di tempo: il limite di tempo sarà indicato sul calendario dei gironi e comunque non sarà inferiore a 50 minuti né superiore a 75 minuti. Il C.O. avviserà le squadre allo scoccare del termine del tempo di gioco e da quel momento andrà completato l'inning per intero, terminato il quale la partita sarà finita.

Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il riscaldamento del braccio.

E' ammesso il pareggio.

Le misure del campo interno sono le seguenti: basi a 20 metri; pedana di lancio a 16,46 metri. Un lanciatore può lanciare per un massimo di 3 innings per partita e 5 innings per giornata di gara; una volta sostituito nel ruolo può essere impiegato in qualsiasi ruolo, ricevitore compreso. Non vi sono limitazioni in merito al numero dei lanci. Il ruolo di lanciatore può essere ricoperto anche dalle ragazze.

Un ricevitore può essere impiegato per un massimo di 3 innings per partita e 5 innings per giornata di gara; una volta sostituito nel ruolo può essere impiegato in qualsiasi ruolo, lanciatore compreso.

In caso di riscontrate irregolarità la partita è persa a tavolino per 7 a 0.

E' ammessa la base intenzionale. Non vi è obbligo di schierare tutti i giocatori presentati a roster. Una squadra non potrà ritirarsi dalla partita pena la sconfitta per 7 a 0.

La palla utilizzata durante il torneo è la BENSON VSPB1Y 9" e sarà fornita dal C.O. E' possibile utilizzare qualsiasi tipo di mazza omologata per la categoria allievi / U14.

Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE DI CAMPO allegate, vale quanto previsto per il campionato cat. U14 della C.A.A 2019.

ART. 3 – DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

Le squadre partecipanti alla fase Nord (T.A.A. - Veneto - Lombardia est) si incontreranno a Trento per i gironi di qualificazione nel mese di febbraio 2020 presso il palazzetto "Trento Nord".

La finale interregionale si svolge il 23/02/2020 presso il Palatrento di via Fersina, 11 – Trento.

Per stilare la classifica e in caso di parità fra una o più squadre verrà tenuto conto, nell'ordine: 1) esito scontro diretto; 2) maggior numero di punti segnati per inning offensivo disputato nella giornata; 3) minor numero di punti subiti per inning difensivo disputato nella giornata; 4) sorteggio

Le prime squadre classificate alla fase Nord (T.A.A. - Veneto - Lombardia est) e le prime squadre classificate del girone centro (Emilia Romagna - Toscana) disputeranno la finale nazionale il 08 MARZO 2020 presso il Palatrento di via Fersina, 11 – Trento. Il numero delle squadre ammesse alla fase finale del 04 MARZO 2018 sarà comunicato il prima possibile.

ART. 4 – SQUADRA DI CASA

E' quella indicata per prima nel calendario

ART. 5 – ARBITRI E GIUDICE UNICO

Gli arbitri sono forniti e designati dal CNA di competenza

Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico. L'arbitro a sua discrezione potrà interpellare il C.O. per il solo caso di "palla che colpisce il soffitto".

Le sanzioni disciplinari saranno di esclusiva competenza del C.O. e saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente.

ART. 6 – NORME GENERALI

Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento in qualsiasi momento. I palazzetti utilizzati per lo svolgimento del torneo sono dotati di D.A.E.

Il C.O. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo.

In campo sono ammessi unicamente tesserati di ciascuna società muniti di divisa (tecnici, dirigenti, atleti etc.).

x IL COMITATO ORGANIZZATORE

Fiorio Tiziano

Trento Baseball asd

REGOLE DI CAMPO TRENTO NORD - VIA MILANI,15 -

1) IN CASO DI PALLA BATTUTA

- a. se la palla colpisce il soffitto (anche in zona di foul) al battitore viene conteggiato un foul;
- b. se la palla finisce in tribuna (ad eccezione della zona di foul) prima dell'apposito segnale viene accreditato un singolo (il battitore va in prima base);
- c. se la palla finisce in tribuna dopo l'apposito segnale viene accreditato un doppio (il battitore va in seconda base);
- d. se la palla colpisce il muro della palestra nel lato lungo sia direttamente che dopo essere stata toccata da un difensore, la palla rimane viva e in gioco ma al battitore ed all'eventuale corridore di prima base viene garantita la salvezza rispettivamente in prima e seconda base;
- e. se la palla colpisce il lato corto della palestra in territorio buono senza toccare terra viene accreditato un doppio (il battitore va in seconda base);
- f. se la palla colpisce qualsiasi muro della palestra senza toccare terra, e viene presa al volo da un difensore, la palla è morta, e il battitore va in prima di diritto;
- g. con palla rimbalzante che passa sotto le transenne viene accreditato un singolo (il battitore va in prima base);

2) IN CASO DI PALLA TIRATA O LANCIATA

- a. la medesima è sempre viva in gioco;
- b. se la palla supera le transenne i corridori avanzano di una base

x IL COMITATO ORGANIZZATORE

Fiorio Tiziano

Trento Baseball asd

REGOLE DI CAMPO PALATRENTO - VIA FERSINA,11 -

1) IN CASO DI PALLA BATTUTA

se la palla colpisce il soffitto (anche in zona di foul) al battitore viene conteggiato un foul;

- a. se la palla finisce in tribuna (ad eccezione della zona di foul) prima dell'apposito segnale viene accreditato un singolo (il battitore va in prima base);
- b. se la palla finisce in tribuna dopo l'apposito segnale viene accreditato un doppio (il battitore va in seconda base);
- c. se la palla finisce nelle tribune nel lato corto della palestra in territorio buono senza toccare terra viene accreditato un doppio (il battitore va in seconda base);
- d. se la palla supera le tribune nel lato corto della palestra in territorio buono senza toccare terra è fuoricampo;
- e. se la palla colpisce il muro della palestra nel lato lungo sia direttamente che dopo essere stata toccata da un difensore, la palla rimane viva e in gioco ma al battitore ed all'eventuale corridore di prima base viene garantita la salvezza rispettivamente in prima e seconda base;
- f. se la palla colpisce qualsiasi muro della palestra senza toccare terra, e viene presa al volo da un difensore, la palla è morta, e il battitore va in prima di diritto;
- g. con palla rimbalzante che passa sotto le transenne viene accreditato un singolo (il battitore va in prima base);

2) IN CASO DI PALLA TIRATA O LANCIATA

- c. la medesima è sempre viva in gioco;
- d. se la palla supera le transenne i corridori avanzano di una base

x IL COMITATO ORGANIZZATORE

Fiorio Tiziano

Trento Baseball asd