

XX WINTER LEAGUE 2016 – 2017
CAMPIONATO NAZIONALE GIOVANILE DI BASEBALL INDOOR
- categoria ragazzi -
GIRONE EMILIA ROMAGNA

REGOLAMENTO

ART. 1 – MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Potranno partecipare al torneo le squadre delle società invitate dal Comitato organizzatore. Gli atleti dovranno essere tesserati alla Federbaseball. Non sono ammessi prestiti.

*L'età dei giocatori è la seguente:
- Nati dopo il 1/1/2005*

*Le società iscritte dovranno fornire al C.O. via e-mail all'indirizzo organizzazione@winterleague.it l'elenco dei componenti la squadra partecipante al torneo, **CORREDATE DALLA DOCUMENTAZIONE RELATIVA AL TESSERAMENTO PRESSO CONI FIBS** (stampata dal sito FIBS)*

*Il roster potrà essere integrato per tutta la durata del torneo, previa comunicazione scritta al C.O. prima dell'impiego in campo dei nuovi giocatori, e dovrà essere corredato dal nominativo dell'atleta, dal numero di casacca, dalla data di nascita **E DALLA DOCUMENTAZIONE RELATIVA AL TESSERAMENTO PRESSO CONI FIBS**. Non potranno essere impiegati giocatori che sono stati già inseriti nel roster di un'altra società partecipante a questo torneo.*

Si richiede alle società di tenere sempre a disposizione l'autocertificazione di identità dei propri atleti, nonché la copia della idoneità sportiva, valida per la durata del torneo, da poter esibire a richiesta.

Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti, ferme restando le sanzioni decise eventualmente dal C.O., ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta

ART. 2 – SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le squadre in campo vengono composte da nove giocatori

Le partite verranno disputate al limite di 5 innings oppure di 60 minuti di gioco; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 3 punti

Se allo scadere di 50 minuti di gioco la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, la partita si conclude con il risultato maturato a quel momento.

Trascorsi 55 minuti di gioco non si darà inizio ad un nuovo inning, ed il risultato finale sarà quello in essere a quel momento

E' ammesso il pareggio

Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il mero riscaldamento del braccio.

Il conteggio partirà da 1 ball ed 1 strike

Le misure del campo interno sono quelle previste per la categoria “ragazzi”; tuttavia, per incentivare gli atleti a battere, viene allargata l'ampiezza del piatto di casa base, portandolo da 43 a 50 cm di larghezza.

E' introdotta la doppia base sul sacchetto di prima, similamente a quanto avviene nel softball, onde ridurre il rischio di contatti e conseguenti infortuni.

Non è consentito il riscaldamento del battitore nella zona antistante casabase, per ragioni di sicurezza; il battitore potrà attendere il suo turno in panchina, con già il caschetto indossato, oppure riscaldarsi OLTRE le panchine, in direzione degli esterni. Si pregano arbitri, allenatori e dirigenti di cooperare all'osservanza di questa disposizione, nell'interesse di tutti.

Non viene sanzionato il balk; nel caso in cui questo venga chiamato dall'arbitro, la palla è morta, il conto sul battitore rimane invariato ed i corridori tornano alla base di partenza.

Un lanciatore può lanciare per un massimo di 2 innings per partita, fino ad un massimo di 4 innings nella giornata di gara, a prescindere dal numero di incontri. Non vi sono limiti di numero di lanci. Il lanciatore può essere impiegato in qualsiasi altro ruolo.

Il ruolo di lanciatore può essere ricoperto anche dalle ragazze.

Non vi è obbligo di schierare in campo tutti i giocatori a referto.

Non sono ammesse più di DUE interruzioni della gara per partita da parte di ogni squadra; gli UDG dovranno annotare ogni richiesta e segnalarla alla squadra; alla TERZA richiesta di tempo la partita proseguirà, ma la squadra che avrà fatto richiesta, perderà a tavolino col punteggio di 5 a 0

Il cambio di lanciatore non è una richiesta di interruzione; lo diventa nel momento in cui la squadra o parte di essa si dovesse riunire

Una squadra non potrà ritirarsi dalla partita che sta svolgendo, pena la sconfitta per 5 a 0 e la penalizzazione di punti 1 in classifica generale

La palla utilizzata durante il torneo sarà la BENSON 9”, fornita dal C.O.

Potranno essere utilizzate solo mazze in metallo regolarmente omologate per la Little League, oppure mazze in legno, anche non omologate; non potranno essere utilizzate mazze in gomma o in metallo omologate per l'utilizzo della palla Kenko.

Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE DI CAMPO allegate, vale quanto previsto per il campionato cat. RAGAZZI

ART. 3 – DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

Le squadre partecipanti, suddivise in due gironi, si incontreranno fra di loro con partite di sola andata.

Saranno assegnati 2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta.

Al termine verrà stilata la classifica. In caso di parità fra una o più squadre verrà tenuto conto, nell'ordine: 1) esito scontro diretto; 2) differenza punti, calcolata sulle partite disputate fra le squadre aventi uguale classifica; 3) maggior numero di punti segnati, calcolato sulle partite disputate fra le squadre aventi uguale classifica; 4) sorteggio

Successivamente le squadre classificate al 1^a e 2^a posto disputeranno, il giorno 5 marzo 2017, le semifinali e finali col seguente programma:

SEMIFINALI

1^ CLASSIFICATA GIRONE B – 2^ CLASSIFICATA GIRONE A (inc 1)

1^ CLASSIFICATA GIRONE A – 2^ CLASSIFICATA GIRONE B (inc 2)

FINALE 3^ e 4^ POSTO

PERDENTE INC. 1 – PERDENTE INC. 2

FINALE 1^ e 2^ POSTO

VINCENTE INC. 1 – VINCENTE INC. 2

Le partite di finale avranno la durata di una ora o 5 innings di gioco; in caso di parità, dopo i 5 innings regolamentari o trascorsa una ora di tempo, per determinare l'esatta posizione in classifica, verrà effettuato il sorteggio.

SOLO nella finale per il 1^ e 2^ posto: la partita durerà 5 innings senza limiti di tempo; in caso di parità, verrà consentito un inning supplementare; perdurando la parità, verrà comunque effettuato il sorteggio. La partita verrà interrotta nel caso in cui il risultato risulti matematicamente acquisito.

Nella stessa giornata, le squadre classificatesi dal 3^ al 5^ posto nel proprio girone si scontreranno con le squadre dell'altro girone, secondo classifica.

SI PRECISA CHE GLI ORARI DELLE GARE VERRANNO DEFINITI PRIMA DI TUTTO UTILIZZANDO UN CRITERIO LOGISTICO, PRIVILEGIANDO LE SQUADRE PIU' DISAGIATE NEGLI SPOSTAMENTI

ART. 4 – SQUADRA DI CASA

Per tutte le partite la squadra di casa è quella indicata per prima nel calendario ufficiale.

In tutte le finali posto la squadra di casa viene designata per sorteggio.

ART. 5 – ARBITRI E GIUDICE UNICO

Gli arbitri sono designati dal CNA-ER

Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico

Le sanzioni disciplinari saranno di esclusiva competenza del C.O. e saranno comunicate alle parti interessate primadell'inizio della gara seguente.

ART. 6 – PREMIAZIONI

Ogni squadra verrà premiata in rapporto alla classifica ricevuta.

Sono previsti anche premi individuali, secondo le modalità decise dal Comitato Organizzatore.

Ogni squadra dovrà partecipare al completo alle premiazioni, pena l'esclusione dalle successive manifestazioni Winterleague, sia di Bologna che di altri gironi appartenenti allo stesso circuito.

ART.7 – NORME GENERALI

Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento in qualsiasi momento.

IL COMITATO ORGANIZZATORE