

WINTER LEAGUE
CAMPIONATO NAZIONALE GIOVANILE DI BASEBALL INDOOR
- categoria ALLIEVI -
FINALI NAZIONALI

REGOLAMENTO

ART. 1 – MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Gli atleti dovranno essere tesserati alla Federbaseball, non sono consentiti prestiti da altre società. Non potranno essere impiegati giocatori che sono stati già inseriti, a qualsiasi titolo, nel roster di un'altra società partecipante a questo torneo.

L'età dei giocatori è la seguente:

- *Nati dopo il 1/1/98*

Le società iscritte dovranno fornire al C.O. via e-mail all'indirizzo organizzazione@winterleague.it, l'elenco dei componenti la squadra partecipante al torneo; tale elenco potrà essere integrato in ogni momento fino all'inizio della prima gara, previa comunicazione scritta (mail) al C.O.

Si richiede alle società di tenere sempre a disposizione l'autocertificazione di identità dei propri atleti ed il cartellino FIBS, o, l'elenco dei propri tesserati, scaricabile dal sito FIBS, per poter effettuare a richiesta gli opportuni controlli; inoltre gli atleti dovranno essere muniti di copia della idoneità sportiva agonistica, valida per la durata del torneo, da esibire prima dell'impiego in campo.

Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti, ferme restando le sanzioni decise eventualmente dal C.O., ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta.

ART. 2 – SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le squadre in campo saranno composte da otto giocatori.

Le partite verranno disputate al limite di 6 innings oppure di una ora e 15 minuti di gioco; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 4 punti

Trascorsi una ora e 10 minuti di gioco non si dà inizio ad ulteriore inning e la partita si conclude col risultato maturato a quel momento.

Se allo scadere di una ora e 10 minuti di gioco la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, la partita si conclude con il risultato maturato a quel momento.

Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il riscaldamento del braccio.

Il conteggio partirà da 1 ball ed 1 strike

Le misure del campo interno sono le seguenti: basi a 21 metri; pedana di lancio a 16,46 metri.

Un lanciatore può lanciare per un massimo di 3 innings per partita e 5 innings per giornata di gara; una volta sostituito può essere impiegato in qualsiasi ruolo, ricevitore compreso. Non vi sono limitazioni in merito al numero dei lanci

Un ricevitore può essere impiegato senza limitazioni di inning e di ruoli

Il ruolo di lanciatore può essere ricoperto anche dalle ragazze.

Non vi è obbligo di schierare tutti i giocatori presentati a roster.

Non sono ammesse più di DUE interruzioni della gara per partita da parte di ogni squadra; gli UDG dovranno annotare ogni richiesta e segnalarla alla squadra; alla TERZA richiesta di tempo la partita proseguirà, ma la squadra che avrà fatto richiesta, perderà a tavolino col punteggio di 5 a 0

Il cambio di lanciatore non è una richiesta di interruzione; lo diventa nel momento in cui la squadra o parte di essa si dovesse riunire

La palla utilizzata durante il torneo sarà fornita dal C.O.

E' obbligatorio l'utilizzo della mazza di legno; per chi lo desidera l'organizzazione metterà a disposizione alcune mazze (31" e 30"); le squadre possono chiaramente utilizzare mazze personali, purchè omologate.

Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE DI CAMPO allegate, vale quanto previsto per il campionato cat. ALLIEVI

ART. 3 – FORMULA

Le quattro squadre partecipanti si affronteranno in semifinale secondo calendario. Le perdenti disputeranno la finale per il 3[^] e 4[^] posto, le vincenti per il 1[^] e 2[^] posto

In caso di parità al termine della gara, potrà essere disputato un ulteriore inning supplementare, con la regola del tie-break; perdurando la parità si procederà a sorteggio.

ART. 4 – SQUADRA DI CASA

Viene designata sempre per sorteggio.

ART. 5 – ARBITRI E GIUDICE UNICO

Gli arbitri sono forniti e designati dal CNA-ER

Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico

Le sanzioni disciplinari saranno di esclusiva competenza del C.O. e saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente.

ART. 6 – NORME GENERALI

Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento in qualsiasi momento.

Il C.O. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo

IL COMITATO ORGANIZZATORE