

WINTER LEAGUE 2006
TORNEO NAZIONALE GIOVANILE DI BASEBALL INDOOR
GIRONE DI VERONA /BOLZANO
22 Gennaio - 19 Febbraio 2006

REGOLAMENTO

ART 1 – MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Potranno partecipare al torneo solo le squadre delle società invitate dal Comitato organizzatore.

Gli atleti dovranno essere tesserati alla Federbaseball per l'anno 2006

L'età dei giocatori è la seguente:

-nati fra il 01/01/94 e 31/12/97

Le società iscritte dovranno far pervenire al C.O. via e-mail a tutti i seguenti indirizzi (info@sanmartinobaseballjunior.it - info@dynos.it) l'elenco dei componenti la squadra partecipante al torneo (roster).

Detto elenco, che **potrà essere integrato, a livello di atleti categoria ragazzi, per tutta la durata del torneo, previa comunicazione scritta al C.O. prima dell'impiego in campo dei nuovi giocatori**, dovrà essere corredato dal nominativo dell'atleta, dal numero di casacca e dalla data di nascita.

Si richiede alle società di fornire i propri atleti dell'autocertificazione di identità, nonché del cartellino FIBS o, se non disponibile, del mod. TAI; inoltre gli atleti dovranno essere muniti di copia della idoneità sportiva agonistica valida per tutta la durata del torneo.

Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti, ferme restando le sanzioni che saranno decise dal C.O., ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta.

Il C.O. provvederà a fornire un sacchetto pasto per ogni giocatore, per un dirigente e per un tecnico.

Adiacente il palazzetto è attivo comunque un servizio bar.

ART. 2 – SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le squadre in campo verranno composte da un minimo di 6 ad un massimo di 9 elementi.

Nel caso in cui una squadra non sia in grado di produrre all'inizio della gara, o di mantenere durante la medesima, il numero minimo legale, la partita potrà cominciare o continuare normalmente, fermo restando il punteggio di 0 – 5 a tavolino.

Le partite verranno disputate al limite di **6 innings oppure di 60 min di gioco**; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato **4 punti**. Un nuovo inning potrà iniziare solo se non saranno ancora trascorsi **55 minuti** dall'inizio della partita.

Se allo scadere del tempo la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, la partita si conclude con il risultato maturato a quel momento.

In caso di parità al termine dell'incontro, si effettuerà **un solo inning supplementare. In caso di ulteriore parità si assegnerà un punto ad ogni squadra.**

Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il mero riscaldamento del braccio.

E' ammesso il pareggio.

Il conteggio partirà da 1 ball ed 1 strike.

Le misure del campo interno sono quelle previste per la categoria "ragazzi"; tuttavia, per incentivare gli atleti a battere, viene allargata l'ampiezza del piatto di casa base, portandolo da 43 a 50 cm di larghezza.

Non viene sanzionato il balk; nel caso in cui questo venga chiamato dall'arbitro la palla è morta, il conto sul battitore rimane invariato ed i corridori tornano alla base di partenza.

Un lanciatore può lanciare per un massimo di 3 innings per ogni partita, fino ad un massimo di sei innings in una giornata di gara.

Una squadra non potrà ritirarsi dalla partita che sta svolgendo, pena la sconfitta per 5 a 0 e la penalizzazione di punti 1 in classifica generale.

Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE DI CAMPO allegate, vale quanto previsto per il campionato cat. RAGAZZI

In deroga a quanto previsto dall'attuale regolamento della categoria ragazzi, e' consentito ricoprire il ruolo di lanciatore anche alle ragazze.

Anche per loro valgono le limitazioni previste per l'utilizzo (3 inning a partita, 6 inning per giornata di gare)

ART. 3 – DETERMINAZIONE DELLA CLASSIFICA

Al torneo parteciperanno 4 squadre che disputeranno un girone all'italiana di andata e ritorno in due giornate, il 22 Gennaio, e il 19 Febbraio 2006 Saranno assegnati 2 punti per la vittoria, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta.

Al termine del girone di andata e ritorno verrà stilata la classifica. In caso di parità fra 1 o più squadre verrà tenuto conto, nell'ordine:

1) esito scontri diretti; 2) minor numero di punti subiti; 3) maggior numero di punti segnati; 4) sorteggio.

La squadra prima classificata, al termine del girone di andata e ritorno, avrà diritto alla partecipazione alla finale nazionale di Bologna (vedi <http://www.winterleague.it>).

ART. 4 – SQUADRA DI CASA

Per tutte le partite la squadra di casa sarà quella indicata per prima nel calendario ufficiale.

ART. 5 – ARBITRI E GIUDICE UNICO

Gli arbitri sono designati dai C.O Veneto e Trentino Alto Adige

Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico.

Le sanzioni disciplinari saranno esclusiva competenza del Comitato organizzatore Locale e saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente.

Sarà cura del C.O Locale. inviare a tutte le squadre partecipanti ed agli organi federali competenti regolare comunicato, con risultati e classifiche.

ART. 6 – PREMIAZIONE

Le prime quattro squadre che disputeranno saranno premiate in funzione della classifica ottenuta; inoltre verranno premiati il miglior lanciatore ed il miglior battitore del torneo

ART. 7 – NORME GENERALI

Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento in qualsiasi momento.

Per quanto non previsto dal presente regolamento, vale quanto disposto dalle norme, dalle circolari e dalle carte federali.

Il C.O. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo.

INFORMAZIONI UTILI

Campi di Gioco

Bolzano Pala Resia

Via Resia

Palazzetto Università gavagnin

Via Montelungo Verona

Come raggiungere il campo di Verona

Uscita autostrada Verona est dell'autostrada A4 Mi-Ve

Proseguire dritto e percorrere la bretella in direzione Verona Tangenziale nord valpantena per circa 2 km

Passare sotto alla grande rotonda seguendo le indicazioni Lessinia, Boscochiesanuova, Valpantena

Lasciare la tangenziale all'uscita Montorio, Roverè, caserma Duca

Allo stop dello svincolo, andare a destra direzione Verona Borgo Venezia

Al primo semaforo svoltare a sinistra e parcheggiare nel parcheggio dopo la piscina

Prendere la stradina pedonale per entrare nel palasport.

Contatti Telefonici

Stefano Burato (San Martino Junior) 347 3172855 – 045 8780027

Paolo Castagnini (Dynos Verona) 338 2030334

Antonio Zaccomer (Pool 77 Bolzano) 347 3907128