



ASD Baseball Softball Club Rovigo

Rovigo, Gennaio 2014

ALLE

SQUADRE INTERESSATE

LORO INDIRIZZI

REGOLAMENTO

WINTERLEAGUE VENETO -

Palestra. S. Pio X (Rovigo)

Palestra istituto comprensivo Berto Barbarani via Bentegodi S.Martino B.A.

9 Febbraio 2014 - 23 Febbraio 2014

ART. 1 - MODALITA' di PARTECIPAZIONE

Potranno partecipare al torneo solo le squadre delle società invitate dal Comitato organizzatore. Gli atleti dovranno essere regolarmente tesserati alla Federbaseball. L'età dei giocatori è la seguente:

- nati fra il 01/01/2002 e 31/12/2005.

E' ammesso tuttavia l'inserimento in roster di giocatori nati dopo il 31.12.2005 sotto la completa responsabilità della società di appartenenza.

Le società iscritte dovranno far pervenire al C.O. via e-mail (info@bscrovigo.it) l'elenco dei componenti la squadra partecipante al torneo (roster). Detto elenco, che potrà essere integrato per tutta la durata del torneo, previa comunicazione scritta al C.O. prima dell'impiego in campo dei nuovi giocatori, dovrà essere corredato dal nominativo dell'atleta, dal numero di casacca e dalla data di nascita.

Ogni squadra potrà però presentare in campo un max di 15 giocatori.

Viene richiesto alle società di fornire i propri atleti dell'autocertificazione di identità, nonché del cartellino FIBS o se non disponibile, del mod. TAI; inoltre gli atleti dovranno essere muniti di copia della visita medica di idoneità sportiva valida per tutto il torneo. Va da sé che in caso di falsa attestazione dei dati anagrafici degli atleti ogni forma di responsabilità civile da ciò conseguente sarà in carico unicamente alla società che schiera in campo l'atleta.

ART. 2 - SVOLGIMENTO delle GARE

Le squadre in campo verranno composte da un minimo di 6 ad un massimo di 8 elementi. Le partite verranno disputate al limite di 5 innings oppure 45' minuti di gioco (salvo per le gara di finale 1° - 2° posto) che sarà disputata senza limiti di tempo; una mezza ripresa avrà termine quando saranno effettuate 3 eliminazioni oppure dopo che la squadra in attacco avrà segnato 3 punti. Per le sole gare di qualificazione vale il pareggio. Per la giornata di qualificazione di Rovigo il limite di tempo è fissato in 60 minuti.

Se allo scadere del tempo la squadra in trasferta ha terminato il suo attacco ed è in svantaggio, la partita si conclude con il risultato maturato a quel momento. Il conteggio partirà da 1 ball ed 1 strike. Le misure del piatto di casa base sono ampliate da 43 a 50 cm, per stimolare i ragazzi a battere.



ASD Baseball Softball Club Rovigo

Dati i tempi serrati di svolgimento delle partite, non è consentito fare agli allenatori ed alle squadre alcun allenamento preparatorio alla partita; viene consentito unicamente il mero riscaldamento del braccio.

Non viene sanzionato il balk; nel caso in cui questo venga chiamato dall'arbitro la palla è morta, il conto sul battitore rimane invariato ed i corridori tornano alla base di partenza.

Un lanciatore può lanciare per un massimo di 3 innings per ogni partita, fino ad un massimo di 12 innings nell'arco del torneo.

Per tutto quanto non compreso nel presente articolo e nelle REGOLE di CAMPO allegate, vale quanto previsto per il campionato cat. RAGAZZI.

ART. 3 – DETERMINAZIONE della CLASSIFICA

Le 6 squadre partecipanti si scontreranno fra di loro secondo lo schema predisposto dal C.O.. Ai fini della determinazione delle classifiche verranno considerati nell'ordine i seguenti criteri:

- 1) esito scontro diretto;
- 2) minor numero di punti subiti (nell'intero arco di questo torneo);
- 3) maggior numero di punti segnati (nell'intero arco di questo torneo);
- 4) sorteggio.

ART. 4 - SQUADRA di CASA

Per tutte le partite la squadra di casa sarà quella indicata per prima nel calendario ufficiale.

ART. 5 - ARBITRI e GIUDICE UNICO

Gli arbitri sono designati, possibilmente, dal CNA - sezione di Rovigo e Verona. Ogni decisione dell'arbitro sarà inappellabile e non è ammesso protesto tecnico. Le sanzioni disciplinari saranno esclusiva competenza del C.O. e saranno comunicate alle parti interessate prima dell'inizio della gara seguente.

Sarà cura del C.O. inviare a tutte le squadre partecipanti ed agli organi federali competenti regolare comunicato, con risultati e classifiche.

ART. 6 - PREMIAZIONE

Tutte le squadre saranno premiate in funzione della classifica ottenuta.

ART. 7 - NORME GENERALI

Il C.O. si riserva di apportare modifiche ulteriori al presente regolamento. Per quanto non previsto dal presente regolamento, vale quanto disposto dalle norme, dalle circolari e dalle carte federali. Il C.O. declina ogni responsabilità derivante da eventuali incidenti che avvengano prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo.



ASD Baseball Softball Club Rovigo

REGOLE di CAMPO

1) IN CASO di PALLA BATTUTA (CAMPO ROVIGO)

- a) se la palla colpisce il soffitto (anche in zona di foul) al battitore viene conteggiato un foul;
- b) se la palla finisce in tribuna (ad eccezione della zona di foul) viene accreditato un fuoricampo dopo l'apposito segnale. Se prima viene considerato un doppio;
- c) se la palla regolarmente battuta finisce, a seguito di azione di gioco, nelle panche che costituiscono dug outs, i corridori avanzano di una ulteriore base;
- d) con palla rimbalzante che passa sotto le transenne prima dell'apposito segnale viene aggiudicata una base;
- e) con palla rimbalzante che passa sotto le transenne dopo l'apposito segnale vengono aggiudicate due basi;
- f) se la palla colpisce un'eventuale protezione o transenna e rimbalza in campo viene assegnata una base;

2) IN CASO di PALLA LANCIATA:

- a) la medesima è sempre viva in gioco;
- b) se la palla colpisce un'eventuale protezione o muro o transenna e rimbalza in campo i corridori avanzano di una base;
- c) se la palla supera le transenne i corridori avanzano di una base.

N.B.: sul campo sono ammessi al massimo (3) tre adulti per squadra fra tecnici dirigenti etc.

1) IN CASO DI PALLA BATTUTA (CAMPO SAN MARTINO B.A.)

- a) se la palla colpisce il soffitto, anche in zona di foul, senza toccare un muro laterale, la palla è foul, e verrà dichiarata dall'arbitro palla morta.
- b) se la palla colpisce il muro della palestra nel **lato lungo** dopo aver toccato terra in territorio buono sia direttamente che dopo essere stata toccata da un difensore, **E' SEMPRE VIVA IN GIOCO.**
- c) se la palla colpisce il muro nel **lato corto** della palestra **dopo aver toccato terra** in territorio buono **senza essere stata toccata da un difensore** la palla **è morta** il battitore va in prima di diritto e gli altri corridori avanzano di una base.
- d) se la palla colpisce il muro nel **lato corto** della palestra **dopo aver toccato terra** in territorio buono e **dopo essere stata toccata da un difensore**, **E' SEMPRE VIVA IN GIOCO.**
- e) se la palla colpisce **qualsiasi** muro della palestra senza toccare terra, e viene presa al volo da un difensore, la palla è morta, e il battitore va in prima di diritto
- f) se la palla regolarmente battuta finisce, a seguito di azione di gioco difensiva, nelle panche che costituiscono dug outs, i corridori avanzano di una ulteriore base.

2) IN CASO DI PALLA TIRATA O LANCIATA :



ASD Baseball Softball Club Rovigo

a) la medesima è sempre viva in gioco

IL COMITATO ORGANIZZATORE:

ASD BASEBALL SOFTBALL CLUB ROVIGO
Via Mure Soccorso 13 - 45100 ROVIGO - IT
Ref.: 338.1269608
Web site www.bsprovigo.it
e-mail info@bsprovigo.it
<http://www.winterleague.it>

In attesa di incontrarVi e ringraziandoVi anticipatamente per la Vs. adesione al torneo Vi
porgiamo i più cordiali saluti

IL PRESIDENTE
Alessandro Boniolo